

## **CAT SHELTER BANJARBARU**

**Akbar Nugraha**

Program Studi Teknik Arsitektur Fakultas Teknik Universitas Lambung Mangkurat  
1610812310019@mhs.ulm.ac.id

**Muhammad Deddy Huzairin**

Program Studi Teknik Arsitektur Fakultas Teknik Universitas Lambung Mangkurat  
deddyhuz@ulm.ac.id

### **ABSTRAK**

Merawat hewan peliharaan sudah menjadi bagian dari gaya hidup masyarakat modern. Tingginya minat memelihara hewan berbanding lurus dengan pertumbuhan populasi hewan terlantar di Kota Banjarbaru. Tindak lanjut dari permasalahan ini adalah dengan pembuatan fasilitas penampungan bagi hewan-hewan terlantar yang sakit, terluka, tersiksa, atau membutuhkan perlindungan berupa Cat Shelter. Perancangan Cat Shelter di Banjarbaru ini memperhatikan kebiasaan dan karakter kucing. Arsitektur Programatik digunakan untuk mengatur fungsi-fungsi ruang berdasarkan alur kegiatan penyelamatan kucing serta interaksi kucing dan manusia. Konsep attractive diterapkan dalam desain untuk dapat membuat manusia dengan kucing yang karakternya manja dan lucu memiliki interaksi yang baik. Desain dibuat beberapa masa untuk memisahkan kegiatan penyelamatan kucing dan kegiatan interaksi kucing

**Kata Kunci** : Kucing, Shelter, Penampungan, Atraktif.

### **ABSTRACT**

*Caring for pets has become part of the lifestyle of modern society. The high interest in keeping animals is directly proportional to the growth of the abandoned animal population in Banjarbaru City. The follow-up to this problem is to create a shelter facility for abandoned animals who are sick, injured, tortured, or need protection in the form of Cat Shelters. The design of the Cat Shelter in Banjarbaru pays attention to the habits and character of cats. Programmatic architecture is used to organize space functions based on the flow of cat rescue activities and the interaction of cats and humans. The attractive concept is applied in the design to be able to make humans and cats whose characters are spoiled and cute have good interactions. The design was made several times to separate cat rescue activities and cat interaction activities*

**Keywords** : Cat, Shelter, Shelter, Attractive

## PENDAHULUAN

Kucing merupakan hewan jinak yang sering dipelihara manusia, karena tingkah yang lucu dan menggemaskan. Biasanya kucing yang dipelihara adalah kucing domestik karena populasinya yang sangat banyak. Akan tetapi populasi kucing domestik yang banyak juga membuat masalah over populasi, sehingga banyak kucing domestik yang terlantar.

kucing merupakan salah satu hewan peliharaan yang paling populer di dunia. dengan minat tinggi untuk memelihara seekor kucing yang juga dibarengi dengan naiknya populasi kucing terlantar yang diakibatkan pemilik yang tidak bisa berkomitmen untuk memelihara kucing yang dipelihara. Kucing yang dibuang di jalanan memiliki harapan hidup yang lebih kecil.

Tingkat kekerasan terhadap hewan yang ada di Indonesia sangat tinggi. Kutipan dari BBC, Asia For Animals Coalition menyatakan riset yang memperlihatkan Indonesia sebagai negara peringkat pertama di dunia yang paling banyak mengunggah konten hewan di media sosial. Akan tetapi konten yang diunggah kebanyakan kekerasan dan kekejaman terhadap hewan terutama kucing. Data menyebutkan, dari 5.480 konten yang dikumpulkan, terdapat 1.626 konten kekerasan berasal dari wilayah Indonesia.

## PERMASALAHAN

Tingginya minat memelihara hewan yang tinggi terutama kucing juga dibarengi dengan tingginya tingkat kucing yang terlantar dikarenakan pemelihara yang tidak bertanggung jawab terhadap peliharaannya, membuat tingginya jumlah kucing terlantar yang ada di jalanan.

Dengan adanya cat shelter maka dapat menekan jumlah kucing yang terlantar di jalanan, sehingga kucing jalanan mendapatkan tempat yang layak dan nyaman. Maka dapat disimpulkan bahwa permasalahan yang harus diselesaikan dalam mendesain sebuah Cat Shelter adalah:

“Bagaimana rancangan Cat Shelter Banjarbaru yang mampu memenuhi kebutuhan khusus kucing meninjau dari kebiasaan dan karakteristik kucing?”.

## TINJAUAN PUSTAKA

### A. Tinjauan Teori

teori adalah pendekatan teori yang diterapkan peneliti untuk menjelaskan persoalan penelitian. Dalam bab ini akan menjelaskan tentang tahapan-tahapan dalam menyelesaikan permasalahan. Secara garis besar tinjauan teori pada cat shelter banjarbaru

### B. Pengertian Kucing

Kucing dapat juga disebut sebagai kucing domestik atau kucing rumah (nama ilmiah: *Felis silvestris catus* atau *Felis catus*) merupakan sejenis mamalia karnivora dari keluarga Felidae. Kata "kucing" biasanya merujuk kepada "kucing" yang telah dijinakkan dan juga dapat merujuk kepada "kucing besar" seperti singa dan harimau. Kucing telah berbau bersama kehidupan manusia diperkirakan pada 6.000 tahun SM, dari kerangka kucing di Pulau Siprus. Orang Mesir Kuno dari 3.500 SM telah menggunakan kucing untuk mengusir tikus atau hama lain dari lumbung yang menyimpan hasil panen. Sampai sekarang, kucing adalah salah satu hewan peliharaan terpopuler di dunia. Kucing yang garis keturunannya tercatat secara resmi sebagai kucing trah atau galur murni (pure breed), seperti persia, siam, manx, dan

sphinx. Kucing seperti ini biasanya dibiakkan di tempat pemeliharaan hewan resmi. Jumlah kucing ras hanyalah 1% dari seluruh kucing di dunia, sisanya adalah kucing dengan keturunan campuran seperti kucing liar atau kucing kampung (Wikipedia 2020).

### C. Pengertian Cat Shelter

Shelter atau *Animal Shelter* mempunyai misi yang mulia untuk menolong anjing dan kucing yang kurang beruntung atau ditelantarkan oleh pemiliknya. Kita dapat ikut membantu mereka dengan

mengadopsi satu atau lebih dari hewan-hewan yang ada di *Animal Shelter*. Semua orang dapat mengadopsi hewan di *shelter* dengan komitmen yang kuat. Terdapat beberapa proses dan tahapan yang akan dilalui sebelum bisa mengadopsi hewan dari *shelter*. Calon adopter harus mengikuti interview dan aktivis *shelter* juga akan melakukan survey ke calon adopter. Setelah adopter mengadopsi hewan dari *shelter*, tim *shelter* akan sesekali mengecek keadaan hewan yang diadopsi. Penampungan kucing adalah tempat di mana kucing yang tersesat, hilang, terlantar atau menyerah ditampung. Kucing yang tersesat akan dirawat sampai diklaim oleh pemiliknya. (Wikipedia 2020).

Dalam ilmu arsitektur, penampungan atau “shelter” adalah sesuatu tempat atau fasilitas yang dapat menyediakan perlindungan terhadap bahaya dan kelaparan, maupun untuk manusia atau binatang. Akan tetapi dalam penelitian ini, penampungan atau “shelter” yang akan difokus merupakan penampungan hewan peliharaan. Penampungan hewan peliharaan merupakan tempat atau wadah yang memiliki fungsi untuk hewan peliharaan liar atau terbuang seperti anjing dan kucing akan dipelihara untuk menjaga mereka dan

kenyamanan lingkungan. RSPCA menyatakan bahwa setiap perancangan penampungan harus mempunyai visi dan misi yang bisa mencapai keperluan fisiologis, sosial, psikologis, lingkungan dan perilaku hewan. RSPCA juga mempunyai konsep yang mereka ingin semua animal shelter untuk mengikuti yaitu “The 5 Freedoms” atau 5 kebebasan

#### 1. Tinjauan Mengenai Kucing

Kucing dapat dikategorikan juga kucing domestik atau kucing rumah (nama ilmiah: *Felis silvestris catus* atau *Felis catus*) merupakan sejenis mamalia karnivora dari keluarga Felidae. Kata “kucing” biasanya tertuju kepada “kucing” yang telah dijinakkan tetapi bisa juga tertuju kepada “kucing besar” seperti singa dan harimau.

Kucing telah bersama dengan kehidupan manusia diperkirakan sejak 6.000 tahun SM, dari kerangka kucing di Pulau Siprus. Orang

Mesir Kuno dari 3.500 SM telah menggunakan kucing untuk menjauhkan tikus atau hewan pengerat lain dari lumbung yang menyimpan hasil panen. Saat ini, kucing adalah salah satu hewan peliharaan terpopuler di dunia. Kucing yang garis keturunannya tercatat secara resmi sebagai kucing trah atau galur murni (*pure breed*), seperti persia, siam, manx, dan sphinx. Kucing seperti ini biasanya dibiakkan di tempat pemeliharaan hewan resmi. Jumlah kucing ras hanyalah 1% dari seluruh kucing di dunia, sisanya adalah kucing dengan keturunan campuran seperti kucing liar atau kucing kampung (Wikipedia 2020).

#### 1. Klasifikasi Kucing

Para pakar penyelamat hewan atau animal rescue mengklasifikasikan kucing liar menjadi tiga kategori antara lain bersosialisasi, semi-liar, dan liar. Kucing

yang termasuk dalam kategori bersosialisasi biasanya dapat dengan mudah membaur dengan manusia. Sedangkan kucing kategori semi-liar berada di antara keduanya. Biasanya mereka menghindari sentuhan fisik, tetapi akan bersuara ketika berada di sekitar manusia atau bahkan melakukan kontak mata. Sementara itu kucing liar sangat jarang terlihat melakukan kontak fisik dengan manusia dan lebih cenderung menghindar.

Dibutuhkan waktu yang tak sebentar, terdapat enam langkah yang dapat menjinakkan kucing liar. Antara lain:

1. Biarkan kucing melakukan pendekatan lebih dulu

dengan mengabaikan kucing liar, maka kucing liar akan merasa ingin tau dan cenderung akan mendekat. Robinson juga mengungkapkan bahwa kucing sangat menyukai perhatian. Jika kucing terbiasa dengan orang lain, maka mereka akan selalu meminta diperharikan oleh orang tersebut. Jika si kucing sudah mulai mendekat dengan sendirinya, maka dapat diberikan pendekatan yang lebih positif dengan memberikan kepercayaan terhadap kucing.

2. Jangan membuat kucing gugup

Harus diperhatikan bahwa ada banyak hal yang sering dihiraukan dan dianggap remeh dalam bertingkah atau saat berinteraksi dengan kucing liar yang membuat si kucing merasa tidak aman dan menjauh. Seperti, suara manusia, musik, suara orang membuka dan menutup pintu bisa membuat kucing gugup kemudian menjauh. Waktu makan merupakan waktu yang ideal untuk berinteraksi dengan kucing. Dengan begitu kucing tidak akan merasa ada ancaman di sekitar. Para penyelamat kucing mengatakan waktu terbaik untuk memulai interaksi adalah saat kucing merasa lapar. Disarankan untuk memberikan camilan atau mainan untuk mendorong kucing berinteraksi lebih dekat

3. Hargai ruang gerak nya

Setelah kucing liar merasa nyaman dan merasa aman dengan lingkungannya, cara menjinakkan kucing berikutnya dengan menghormati ruang gerak nya. Terkadang kucing akan sangat cemas dan mencari tempat untuk berlindung saat merasa ketakutan, gugup, kewalahan, dan berada di lingkungan baru. Hal ini akan membantunya merasa terpojok. Kucing yang merasa terpojok, maka kucing akan menunjukkan sifat agresif sebagai bentuk pertahanan diri

Robinson menyatakan untuk mengurung kucing liar di ruangan kecil dengan makanan, air, dan kotak kotoran. Penting untuk memeriksa sekitar dan menjauhkan benda-benda yang dapat membahayakan seperti kabel listrik dan lain sebagainya.

4. Obat penenang sebagai alternatif

Apabila kucing masih memberontak ketika masa transisi atau perpindahan ke lingkungan baru, pemberian obat penenang terhadap kucing seperti catnip, feromon, atau suplemen dapat dilakukan yang bertujuan agar kucing lebih rileks dan tidak stress.

## PEMBAHASAN

### A. Lokasi

Lokasi yang dipilih merupakan area tanah kosong yang banyak ditumbuhi pohon-pohon yang berada di Gg. Astoria, Kemuning, Kec. Banjarbaru Selatan, Kota Banjarbaru, Kalimantan Selatan yang mendukung pengadaan Cat Shelter di Banjarbaru, dengan pertimbangan sebagai berikut:

- Lokasi site yang luas
- Lokasi site merupakan lahan kosong

Mudahnya akses ke site



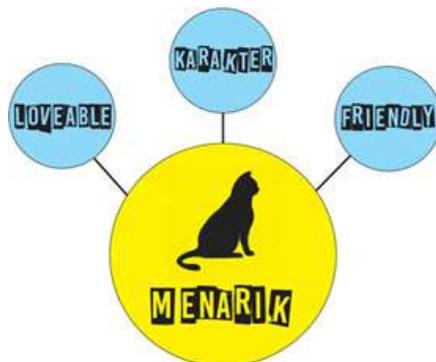
Luas site di area tersebut adalah 3.051 m<sup>2</sup> dengan ketentuan site :

- Garis sempadan bangunan : Minimal 6 meter
- Koefisien dasar bangunan : Maksimal 60%
- Koefisien daerah hijau : Minimal 20%

## B. Konsep Rancangan

### Konsep Programatik

Konsep yang akan diterapkan dalam rancangan Cat Shelter Banjarbaru adalah konsep attractive. Konsep attractive diterapkan dalam rancangan berdasarkan kebiasaan-kebiasaan kucing, karakter kucing yang menarik menjadi daya tarik tersendiri. Desain konsep attractive membuat sebuah ruangan yang dapat membuat manusia dengan kucing memiliki interaksi yang baik.



Gambar 8. Hubungan Ruang dan Fungsi  
Sumber: Analisis Pribadi (2020)

### Konsep Attractive

Atraktif yang memiliki arti bersifat menyenangkan dan dapat membangkitkan minat seseorang terhadap suatu hal. Atraktif mempunyai 3 karakteristik antara lain:

#### a. Kontras

Sesuatu dikatakan atraktif apabila sesuatu tersebut kontras atau lebih terlihat terhadap lingkungannya. Kekontrasan tersebut menjadikannya titik fokus yang dapat menarik perhatian sekelilingnya.

#### b. Dinamis

Dinamis yang berarti tidak statis, tidak membosankan, mengalir secara berkelanjutan. Dinamis berarti tidak monoton dan menghasilkan sesuatu seperti variasi bentuk, komposisi warna, sehingga mampu menarik perhatian.

#### c. Mengejutkan

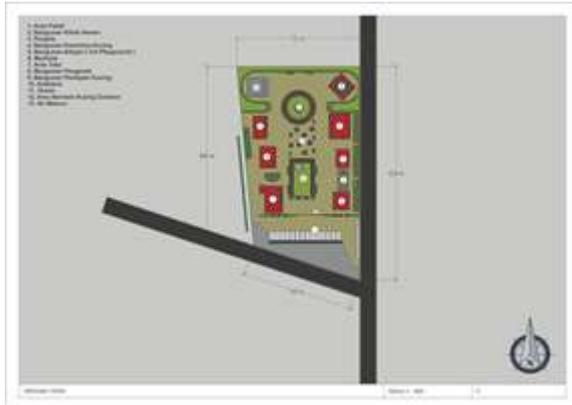
Sesuatu yang mengejutkan mampu memunculkan emosi dan memainkan psikologi seseorang. Adanya kejutan seperti sebuah misteri yang akan menimbulkan rasa penasaran seseorang. Sesuatu yang mengejutkan dapat menarik perhatian.

### Konsep Kontras

Penerapan konsep kontras pada bangunan dengan memberikan warna yang dapat dilihat oleh kucing, kucing hanya bisa melihat warna biru, hijau, dan abu-abu. Warna lain seperti merah dan pink, akan membingungkan bagi kucing dan terlihat seperti warna hijau. Massa bangunan pada rancangan akan menerapkan warna biru dan abu-abu yang bertujuan agar kucing tidak mudah stress dan merasa nyaman.

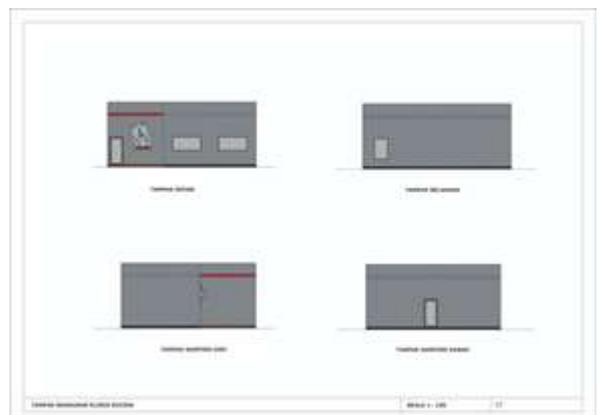
## HASIL

Desain dibuat beberapa masa bertujuan untuk memisahkan kegiatan penyelamatan kucing dan kegiatan interaksi kucing

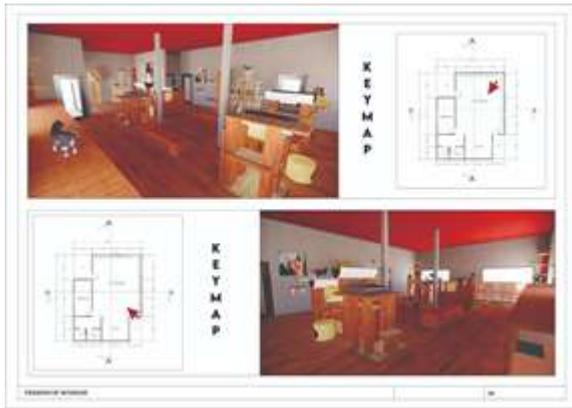


Masa bangunan ditempatkan berurutan berdasarkan tingkat urgency yang memudahkan dalam pemisahan kegiatan penyelamatan kucing dan interaksi kucing dengan manusia.

Fasade bangunan terdapat ukiran yang berfungsi sebagai penanda atau fungsi bangunan



Interior bangunan dibuat berdasarkan kebiasaan dan karakter kucing



## KESIMPULAN

Perancangan cat shelter banjarbaru dirancang untuk memberikan tempat perlindungan terhadap kucing terlantar di kota Banjarbaru dan memwadahi interaksi antara manusia dan hewan. Cat shelter banjarbaru juga berfungsi sebagai tempat komersil untuk memenuhi kebutuhan kucing peliharaan pengunjung

Permasalahan yang diangkat yaitu bagaimana merancang cat shelter banjarbaru yang mampu memenuhi kebutuhan khusus kucing meninjau dari kebiasaan dan karakteristik kucing. kemudian dilakukan penerapan dalam desain metode perancangan analisis yang berdasar sifat dan kebiasaan kucing sehingga mampu menyelesaikan permasalahan arsitektural

Rancangan dari Cat Shelter ini menghasilkan rancangan yang dapat menampung lebih banyak kucing terlantar dan mempunyai ruang-ruang yang kegunaannya berbeda sesuai dengan kebutuhan kucing sehingga dapat memaksimalkan ruang yang ada.

## DAFTAR PUSTAKA

### Website

Instalasi Air. (2017). Diakses 10 Maret 2022, dari <https://jayawan.com/instalasi-air/>

Upper Peninsula Animal Welfare Shelter Transfers Animals to New Facility on Marq-Tran Bus.(2019).Diakses 12 Februari 2022, from

<https://sunny.fm/wkqs-sunny-101-9/786752/upper-peninsula-animal-welfare-shelter-transfers-animals-to-new-facility-on-marq-tran-bus/>

(2022). Diakses 8 Maret 2022, dari <http://e-journal.uajy.ac.id/11369/4/TA142063.pdf>

Times, I. (2022). Penjelasan 16 Sifat Aneh Kucing Secara Ilmiah. Diakses 5 Februari 2022,dari<https://www.idntimes.com/science/discov/ery/viktor-yudha/sifat-aneh-kucing-dijelas-kan-ilmuwan-secara-sains/5>

Komersial, B., Residensial, R., Baru, R., Seken, R., Lelang, R., & Baru, A. et al. (2021). Skylight - Kamus Istilah Properti. Diakses 21 Mei 2022, dari <https://www.pinhome.id/kamus-istilah-properti/skylight/>

(2022). Diakses 13 Februari 2022, dari <https://repository.unikom.ac.id/34715/1/Pertemuan%20VIII%20MPA%20I%20Ganjil%202010%20-%202011.pdf>

<https://repository.unikom.ac.id/34715/1/Pertemuan%20VIII%20MPA%20I%20Ganjil%202010%20-%202011.pdf>

PENGERTIAN SHELTER. (2014). Diakses 16 Februari 2022, dari <http://arti-definisi-pengertian.info/pengertian-shelter/>

arsitektur, I. (2022). Pengertian Green Architecture, Prinsip dan Contohnya. Diakses 16 Februari 2022, dari

<https://www.arsitur.com/2017/09/pengertian-green-architecture-prinsip.html>

Arsitektur Hijau. (2015). Diakses 12 April 2022,dari

<https://arsitekturdanlingkungan.wg.ugm.ac.id/2015/08/27/arsitektur-hijau/#:~:text=Arsitektur%20hijau%20disebut%20juga%20arsitektur,dan%20menciptakan%20kehidupan%20yang%20lebih>

Palm Springs Animal Care Facility / Swatt | Miers Architects. (2012). Diakses 9 May

2022, dari <https://www.archdaily.com/237233/palm-springs-animal-care-facility-swatt-miers-architects>

Kucing - Wikipedia bahasa Indonesia, ensiklopedia bebas. (2022). Diakses 12 April

2022, dari <https://id.wikipedia.org/wiki/Kucing>

Pet shop - Wikipedia. (2022). Diakses 12 April 2022, dari [https://en.wikipedia.org/wiki/Pet\\_shop](https://en.wikipedia.org/wiki/Pet_shop)